

Bjoern Bartholdy Ueber Audiovisuelle Gestaltung Von Computerspielen.

Die Computerspiele-Industrie hat sich in den letzten Jahren rasant entwickelt. In riesigen Sprüngen wurden Hürden einer möglichen Visualität genommen, entwickelten sich simple Interaktionssounds zu komplexen Soundscapes à la Hollywood.

In seinem Vortrag wird Björn Bartholdy die Geschichte der Computerspiele aus der Sicht des Designers erzählen, gestalterische Bezüge zu klassischen, linearen Medienformen aufzeigen, sowie aktuelle Trends und Themen des Genres aufgreifen.

Björn Bartholdy ist Professor für audiovisuelles Design an der Köln International School of Design.

Do. 22. Januar

17.00 Uhr

IMM Studio A 2.24

Institut Fuer Musik Und Medien
Robert Schumann Hochschule Duesseldorf

Georg-Glock-Straße 15 / D - 40474 Duesseldorf / www.musikundmedien.net
/ institut@musikundmedien.net / T +49.211.4918.240 / F +49.211.4918.241 /

IMM BASECAMP / BASISLAGER 09